

## Wedstrijdreglement Voetbalcompetitie 2009

- Er wordt gespeeld in teams van 6 veldspelers en één keeper.
- Er mag ongelimiteerd gewisseld worden.
- De wedstrijden duren twee maal 20 minuten.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk, ook al heeft hij dat niet.
- Er wordt niet met buitenspel gespeeld.
- Verder gelden de 'normale' spelregels, waaronder:
  - We spelen met hoekschoppen en doeltrappen. I.p.v. ingooien werken we met inschieten vanaf de zijlijn.  
NB Bij een doeltrap mag de keeper de bal ook met de handen inbrengen, om de vaart in het spel te houden.
  - De keeper mag de bal met de handen spelen.
  - En verder alle niet genoemde KNVB spelregels
- De vooraf bepaalde speeldata zijn: 11 mei, 18 mei, 25 mei, 2 juni en 8 juni (finale).
- De organisatie heeft het recht om naar eigen inzicht speeldata te verzetten; hierbij wordt natuurlijk de reden wel medegedeeld aan de teams.
- Protesten dienen binnen drie dagen doorgegeven te worden aan de organisatie (sport@askwadraat.nl). Deze zal hierover zo snel mogelijk uitsluitel geven.
- Komt een team niet opdagen of meer dan 15 minuten te laat, dan verliest deze met 3-0.
- Bij winst in de poulewedstrijden krijgt het winnende team 3 punten, bij gelijkspel 1, bij verlies 0.
- De winnaar en nummer 2 van elke poule zal doorgaan naar de kruisfinales (welke gespeeld worden op 8 juni).
- In de damespoule gaat alleen de nummer 1 door naar de kruisfinales.
- Ook de beste nummer 3 zal doorgaan naar de kruisfinales, dit wordt bepaald op aantal punten en indien dit gelijk is wordt er geloot.
- Bij een gelijke stand in de poule na alle drie de wedstrijden, wordt eerst gekeken naar onderling resultaat en daarna naar doelsaldo.
- Om te winnen moet je er altijd één meer scoren dan de tegenstander.
- Na de wedstrijd dient de uitslag doorgegeven te worden aan de organisatie.